


PRACTICO 6



RELLENOS

Crear:



1. Seleccionar (click) el botón de **Elipse**  de la Barra de Herramientas.
2. Deslizar el apuntador del mouse (ratón) al área de trabajo posicionándolo en el punto de inicio del elipse.
3. Click con el botón izquierdo (sin dejar de oprimir) para iniciar la creación del elipse.
4. Deslizar el mouse (ratón) al punto final del elipse.
5. Liberar el botón para terminar el elipse.

Nota: Utilizar la tecla **CTRL** para hacer "círculos".



Modificar color de contorno:

1. Seleccionar el elipse al cual se le modificará el color.
2. Seleccionar la opción de **Contorno** .
3. Seleccionar la opción de **Color de Contorno** .
4. Seleccionar el color deseado.



Modificar grosor de contorno:

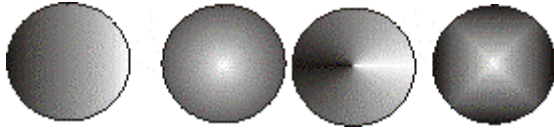
1. Seleccionar el elipse al cual se le modificará el grosor de contorno.
2. Seleccionar la opción de **Contorno** .
3. Seleccionar la opción de **Contorno de x puntos** .

Modificar color (sólido):



1. Seleccionar el elipse al cual se le modificará el color.
2. Seleccionar la opción de **Relleno** .
3. Seleccionar la opción de **Color de Relleno** .
4. Seleccionar el color deseado.

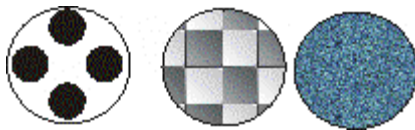
Modificar color (degradado):

1. Seleccionar el elipse al cual se le modificará el color.
2. Seleccionar la opción de **Relleno** .
3. Seleccionar la opción de **Relleno Degradado** .
4. Seleccionar el color y el tipo de relleno degradado.





Modificar color (relleno de patrón):

1. Seleccionar el elipse al cual se le modificará el color.
2. Seleccionar la opción de **Relleno** 
3. Seleccionar la opción de **Relleno de Patrón** 
4. Seleccionar el patrón (2 colores, colores o mapa de bits).



Modificar color (relleno de textura):

1. Seleccionar el elipse al cual se le modificará el color.
2. Seleccionar la opción de **Relleno** 
3. Seleccionar la opción de **Relleno de Textura** 
4. Seleccionar una muestra de la biblioteca de texturas.
5. Seleccionar una textura de la lista.

